J01 Joker

Le massage de vingt minutes



Il vous faut

Une assise ou un canapé confortable et un minuteur.

Appli + audio

Comment jouer

La personne qui active le Joker devient masseur ; son partenaire choisit entre mains, avant-bras ou épaules. Installez-vous puis demandez la pression souhaitée.

Proposez vingt minutes de massage doux, sans manipulation du cou ni douleur. Le destinataire peut raccourcir la séance ou choisir une autre attention. N'ajoutez pas une demande intime en échange.

Joker accompli

La séance convenue a été offerte, ou sa version raccourcie choisie par le destinataire. Aucune dette de minutes à rattraper.

Joker ?

Extrait du livre, page 101. Référence : COP-L2-J01.
Version de travail V3. Ouvrir cette fiche et son audio dans l'essai en ligne.