J04 Joker

Votre majordome pendant vingt minutes



Il vous faut

Seulement ce qui se trouve déjà à la maison.

Appli + audio

Comment jouer

La personne qui active le Joker rend de petits services à l'autre pendant vingt minutes : apporter de l'eau, arranger un coussin, ranger quelques objets ou sortir les poubelles.

Une demande à la fois, réalisable dans le temps restant. Aucun achat ; aucune sortie à plus de deux minutes à pied de la maison, et le trajet compte dans le créneau. Pas de conduite, de tâche dangereuse, de charge lourde, d'humiliation ou de demande intime.

Les services raisonnables convenus sont exécutés sans négociation à chaque fois. Une demande hors cadre est remplacée ; le droit d'arrêter reste entier.

Joker accompli

Le créneau est terminé et les services acceptés ont été rendus. Aucune tâche nouvelle n'est ajoutée après le signal.

Joker ?

Extrait du livre, page 102. Référence : COP-L2-J04.
Version de travail V3. Ouvrir cette fiche et son audio dans l'essai en ligne.