112 Piment

environ 60 à 90 min

Le dîner des deux inconnus



Il vous faut

Un repas simple déjà prêt ou préparé habituellement, deux couverts, deux verres et une petite table.

Comment jouer

1. Vous avez rendez-vous pour la première fois. Choisissez chacun un prénom de personnage et une tenue dans laquelle vous vous sentez bien. Aucun costume, achat ou réservation n'est nécessaire. Le repas doit être prêt avant la scène ; son éventuelle cuisson n'est pas comprise dans l'heure annoncée.
2. Pendant dix minutes, l'hôte dresse la table puis accueille son invité. Présentez-vous sans utiliser vos vrais prénoms. L'hôte offre la place de son choix à l'autre et porte un premier toast : « À cette rencontre que j'attendais. »
3. Pendant le repas, trois questions alimentent votre rendez-vous : « Qu'est-ce qui vous fait craquer chez quelqu'un ? », « Quelle soirée aimeriez-vous vivre à deux ? », « Quel détail de moi avez-vous remarqué ? » Répondez en restant dans un flirt léger. Chacun doit aussi lancer une invitation sans attendre d'être sollicité.
4. Au dessert ou à la fin du plat, l'invité prend la main : il propose le dernier toast puis une danse, un baiser choisi ou un deuxième rendez-vous. Jouez votre départ pendant cinq minutes, puis retrouvez vos vrais prénoms et rangez ensemble.

Réussite

Chacun a répondu à une question, lancé sa propre invitation et gardé son prénom de personnage jusqu'au départ.

Joker ?

Appli + audio

Extrait du livre, page 81. Référence : COP-L2-112.
Version de travail V3. Ouvrir cette fiche et son audio dans l'essai en ligne.